

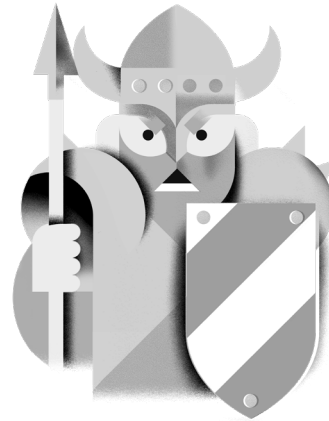
Spielfigur – Ragnar



1

RAGNAR

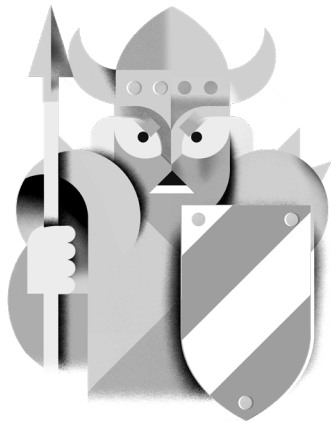
Du bist Ragnar, der Wikinger,
Du bist stark und mutig.



2

HERAUSFORDERUNG 1

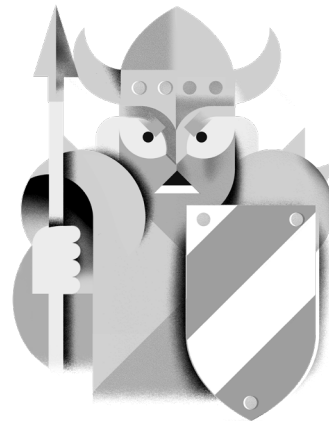
**Am Scheideweg!
Wie findest Du den
richtigen Weg zum Tal
der Erleuchtung?**



3

HERAUSFORDERUNG 1

**Eingeloggt! Du fragst
eine vorbeilaufende
Mitspielerin nach
dem Weg. Sie hilft Dir
ohne Zögern weiter.**

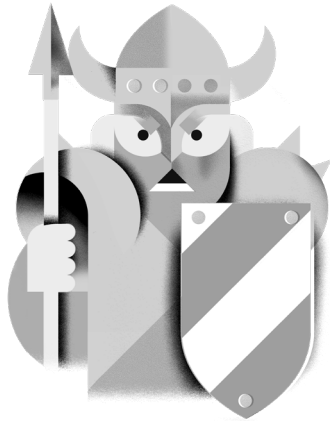


4

HERAUSFORDERUNG 2

**Bewachtes Tor! Um auf dem
schnellsten Weg weiterzukom-
men, musst Du durchs Tor. Der
Torwächter ist verletzt, aber
bewaffnet. Was tust Du?**

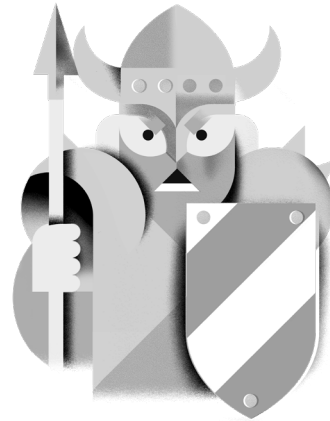
5



HERAUSFORDERUNG 2

Geschafft! Der verletzte Wächter ist ein leichtes Ziel. Trotz Widerstand ringst Du ihn zu Boden und gehst durch das Tor.

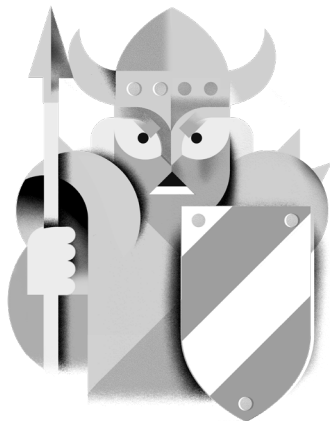
6



HERAUSFORDERUNG 3

Zerstörte Brücke! Du kommst dem Tal immer näher, doch nun musst Du durch einen eiskalten Fluss. Was jetzt?

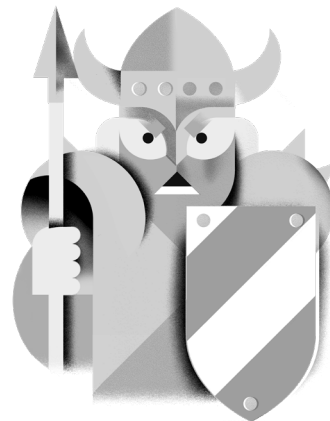
7



HERAUSFORDERUNG 3

Sehr, sehr gut! Die beschädigte Brücke würde Dein Gewicht nicht tragen. Doch das eiskalte Wasser macht Dir nichts aus und schon bist Du über den Fluss.

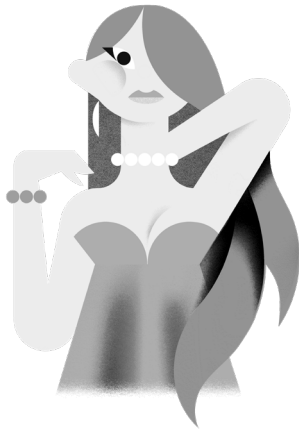
8



SUPER

Du hast die volle Punktzahl abgeräumt. Rangar war eine großartige Wahl!

Spielfigur – Belle



1

BELLE

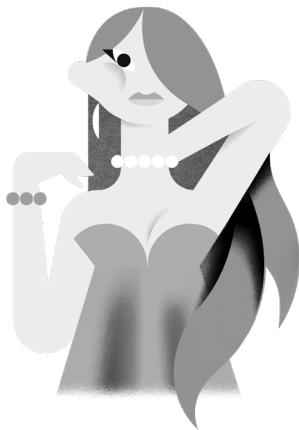
Du bist Belle, die Superwoman,
Du bist attraktiv und fit.



2

HERAUSFORDERUNG 1

**Am Scheideweg!
Wie findest Du den
richtigen Weg zum Tal
der Erleuchtung?**



3

HERAUSFORDERUNG 1

**Wow! Ein männlicher
Avatar, der in dieselbe
Richtung muss, bietet
Dir an, Dich zu tragen.**



4

HERAUSFORDERUNG 2

**Bewachtes Tor! Um auf dem
schnellsten Weg weiterzukom-
men, musst Du durchs Tor. Der
Torwächter ist verletzt, aber
bewaffnet. Was tust Du?**



5



HERAUSFORDERUNG 2

Oh ja! Der Wächter weigert sich Dich durchzulassen. Du bezirzt ihn und er ist wie Butter unter Deinem Augenaufschlag.

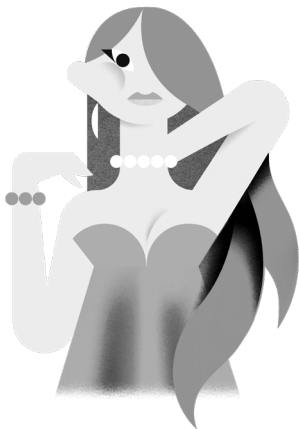
6



HERAUSFORDERUNG 3

Zerstörte Brücke! Du kommst dem Tal immer näher, doch nun musst Du durch einen eiskalten Fluss. Was jetzt?

7



HERAUSFORDERUNG 3

Yeah! Ein männlicher Mitspieler bietet Dir an, Dich auf seinen Schultern durchs Wasser zu tragen, wenn Du für ihn Dein Lieblingslied singst.

8



SUPER

Du hast die volle Punktzahl abgeräumt. Belle war eine großartige Wahl!

Spielfigur – Strano



1

STRANO

Du bist Strano, der Wilde, Du bist schnell und athletisch.



2

HERAUSFORDERUNG 1

**Am Scheideweg!
Wie findest Du den
richtigen Weg zum Tal
der Erleuchtung?**



3

HERAUSFORDERUNG 1

**Uff! Du fragst andere Mitspieler
vergeblich. Du verläufst Dich, fin-
dest aber schließlich den richti-
gen Weg, denn Du hast Ausdauer
und Du bist schnell: kein Problem
für die Gesamtzeit!**



4

HERAUSFORDERUNG 2

**Bewachtes Tor! Um auf dem
schnellsten Weg weiterzukom-
men, musst Du durchs Tor. Der
Torwächter ist verletzt, aber
bewaffnet. Was tust Du?**



5

HERAUSFORDERUNG 2

Paff! Der Wächter erblickt Dich und holt Verstärkung. Du willst alle töten, aber Du siehst, dass Du keine Chance hast und nimmst den Umweg in unfassbarer Geschwindigkeit.



6

HERAUSFORDERUNG 3

Zerstörte Brücke! Du kommst dem Tal immer näher, doch nun musst Du durch einen eiskalten Fluss. Was jetzt?



7

HERAUSFORDERUNG 3

Crack! Du nutzt Deine besondere Sprungkraft und springst mit Anlauf ans andere Ufer. Kein Problem nebenbei ein Krokodil zu erlegen!



8

SUPER

Du hast die volle Punktzahl abgeräumt. Strano war eine großartige Wahl!